

**Osiągnięcie efektów uczenia się
w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych**

Określone w programie studiów efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych ¹	Osiągnięcie efektów uczenia się ²	
	Tak	Nie
K_W11: posiada podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i etycznych aspektów pracy analityka, matematyka, informatyka oraz ich uwzględniania w działalności inżynierskiej; rozumie zagrożenia związane z przestępczością elektroniczną; posiada podstawową wiedzę nt. patentów, ustawy prawo autorskie i prawa pokrewne oraz ustawy o ochronie danych osobowych;		
K_W12: zna i rozumie ogólne zasady funkcjonowania przedsiębiorstwa w tym związane z organizacją pracy, logistyką i zarządzaniem;		
K_W13: posiada podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia poza-technicznych uwarunkowań działalności inżyniera informatyka, w tym wiedzę na temat zasad bezpieczeństwa i higieny pracy obowiązujących w przemyśle;		
K_U19: potrafi, przy formułowaniu oraz rozwiązywaniu problemów z zakresu gromadzenia, przetwarzania i analizy danych, dostrzegać ich aspekty społeczne, ekonomiczne i prawne;		
K_U20: zna i potrafi wykorzystać zasady bezpieczeństwa obowiązujące w zakładach pracy (miejscach odbywania praktyk);		
K_U21: korzystając z doświadczenia (zdobytego podczas praktyk) oraz odpowiednich norm, standardów i technologii, obowiązujących w zakładach pracy (miejscach odbywania praktyk), potrafi rozwiązywać zadania praktyczne dotyczące zagadnień gromadzenia, przetwarzania i analizy danych;		
K_U22: potrafi wykorzystać odpowiednie techniki informacyjno-komunikacyjne, właściwe dla zakładów pracy (miejsc odbywania praktyk), w zakresie gromadzenia, przetwarzania i analizy danych;		
K_U24: potrafi pracować w zespole, planować i organizować pracę indywidualną oraz zespołową, brać udział w dyskusjach w celu pogłębienia, doprecyzowania tematu oraz rozwiązania problemu, podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminów;		
K_U25: posiada umiejętność samokształcenia się; rozumie potrzebę systematycznej pracy;		
K_K01: rozumie potrzebę i zna możliwości dalszego doksztalcania się oraz podnoszenia kwalifikacji zawodowych, osobistych i społecznych; potrafi krytycznie ocenić posiadaną wiedzę;		
K_K02: myśli twórczo; potrafi działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy;		

¹ wypełnia wydziałowy kierownik lub opiekun praktyk

² wypełnia osoba odpowiedzialna za realizację praktyk ze strony zakładu pracy

K_K03: jest odpowiedzialny za pracę własną i skutki podejmowanych decyzji, potrafi podporządkować się zasadom pracy w grupie w roli lidera i członka zespołu; potrafi inspirować i organizować proces uczenia się innych osób; jest odpowiedzialny za wspólnie realizowane zadania;		
K_K04: potrafi wykazać się skutecznością w realizacji projektów o charakterze społecznym, naukowo-badawczym lub programistyczno-wdrożeniowym, wchodzących w program studiów lub realizowanych poza studiami;		
K_K05: potrafi zadbać o jakość i staranność wykonywanych zadań oraz poprawność językową formułowanych wniosków i opinii;		
K_K06: przestrzega zasad prawa, etyki i tradycji zawodowych oraz zwraca uwagę na przestrzeganie tych zasad przez innych.		

Ocena końcowa